

ACTIVITY PLAN

SCUOLE VIAGGIANTI
Città in movimento

SCUOLA DELL'INFANZIA



GOALS

11 SUSTAINABLE CITIES AND COMMUNITIES



TEMATICHE: Inquinamento dell'aria, trasporto sostenibile

METODOLOGIA PROPOSTA: Coding

PROTAGONISTI DELL'ATTIVITA': Gruppo sezione eterogenea-omogenea



DESCRIZIONE

Attività di coding unplugged: "Mi muovo in modo sostenibile". Attraverso le attività di gioco i bambini imparano a muoversi con minor impatto ambientale e a sviluppare il pensiero computazionale, mettendo in moto tutti i processi per risolvere e superare un ostacolo in modo creativo. **Descrizione dell'attività:** su un percorso predisposto i bambini dovranno raggiungere la meta in maniera sostenibile.

AZIONI

	DOCENTE	ALUNNI	TEMPI
INIZIO	Predisponi il setting: <ul style="list-style-type: none">• disegna con nastro adesivo una scacchiera sul pavimento o utilizza cerchi in plastica• posiziona sulla scacchiera mezzi di trasporto (ostacolo) a combustibile fossile• predisporre fogli A4 con quadretti di un centimetro.	Osservano le immagini e ascoltano le spiegazioni del gioco	10 minuti
ATTIVITA'	Posiziona il punto di partenza, il punto di arrivo e i mezzi di trasporto da non usare	Un bambino impartisce i comandi di movimento sulla scacchiera (comandi con passi in direzione) rispettando il superamento dell'ostacolo come non uso dei mezzi a combustibile fossile, un bambino "robot" li esegue Chi impartisce i comandi deve trovare il percorso più breve senza utilizzare i mezzi di trasporto a combustibile fossile Riproduce il percorso su un foglio A4 con quadretti di un centimetro.	50 minuti

CONCLUSIONE

La realizzazione di questa attività attraverso il coding unplugged permette ai bambini di sviluppare la consapevolezza dell'uso limitato dei mezzi di trasporto a combustibile fossile e di potenziare il pensiero computazionale.

STRUMENTI E RISORSE

Ambiente: in presenza, aula o spazio aperto.

Documenta l'attività tramite foto o video e carica i materiali sulla piattaforma Scuole Viaggianti!