

ACTIVITY PLAN

SCUOLE VIAGGIANTI
Con  DESTRA verso un futuro sostenibile

Città bullona

SCUOLA DELL'INFANZIA 

GOALS

16 PEACE, JUSTICE AND STRONG INSTITUTIONS



PROTAGONISTI DELLA SFIDA

- Classe singola



TEMATICHE: Lotta al bullismo e cyberbullismo

METODOLOGIA PROPOSTA: Gioco di ruolo

Quella che segue è una proposta a titolo esemplificativo di un'attività ispirata alla metodologia del gioco di ruolo.

DESCRIZIONE

“Amici gentili: impariamo a stare insieme”

L'attività si concentra sull'insegnare ai bambini a riconoscere i comportamenti gentili e non gentili attraverso un gioco di ruolo. I bambini impareranno a identificare atteggiamenti positivi verso gli altri e a rispondere in modo appropriato.

AZIONI	DOCENTE	ALUNNI	TEMPI
INIZIO	Introduce la tematica del bullismo attraverso una breve storia animata, parlando di cosa significa essere gentili.	Ascoltano la storia e partecipano a una discussione guidata sui comportamenti gentili e non gentili	15 minuti
ATTIVITA'	Organizza un gioco di ruolo in cui i bambini interpretano situazioni quotidiane (es. un amico che non vuole condividere un gioco, o uno che invece aiuta). Conclude con un'attività di gruppo in cui i bambini creano un "Albero della Gentilezza", attaccando foglie con frasi gentili.	Interpretano i ruoli, mostrando sia comportamenti gentili che scorretti, e discutono come risolvere i conflitti. Creano e attaccano le foglie all'albero, esprimendo come possono essere gentili con gli altri.	20 minuti 25 minuti

CONCLUSIONE

Questa attività aiuta i bambini a comprendere l'importanza della gentilezza e del rispetto reciproco, fornendo strumenti per riconoscere e rispondere a comportamenti negativi.

STRUMENTI E RISORSE

Ambiente: In presenza, aula

Strumenti: Storia animata, materiale per creare l'albero della gentilezza (cartoncini, colori, adesivi)
Documenta l'attività tramite foto o video e condividi il link sulla piattaforma.